

---

# ► Pfadi Alvier Buchs: Anforderungsprofil Etappenprüfungen

## 1. Etappe

### Pioniertechnik

- Seiltypen mit ihren Verwendungszwecken kennen
- Seilbund machen
- Seilpflege (Technix Seite 6)

Knöpfe (nicht gesteckt) inkl. Verwendungszwecke

- Samariter
- Maurer
- Achterschlinge
- Flaschenknopf
- Freundschaftsknopf (Kravattenknopf)

Blachen

- Imprägnierte Seite erkennen
- Richtig zusammen knöpfen
- Pflege
- 10er Bund machen
- Firstzelt

### Samariter

Verhalten im Notfall

- Schauen
- Übersicht verschaffen
- Zahl der Patienten
- Art des Unfalls
- Schweregrad der Verletzung

Denken

- Folgegefahren erkennen

Handeln

- Unfallplatz absichern
- Aus der Gefahrenzone bergen
- Alarmieren
- Lebensrettende Sofortmassnahmen (ABC, GABI)
- Weitere 1. Hilfe Massnahmen

Alarmierung

Notfallnummern

- Ambulanz: 144
- REGA: 1414
- Polizei: 117
- Feuerwehr: 118
- Tox-Zentrum: 145

### Vorgehen

- **Wer** telefoniert?
- **Was** ist passiert?
- **Wann** ist der Unfall geschehen?
- **Wo** befindet sich die Unfallstelle?
- **Wie viele** Personen sind beteiligt?
- **Weiteres?**

### 1. Hilfe

#### Gabi

- G = Gibt er Antwort?
- A = Atmet er?
- B = Blutet er?
- I = Ist sein Puls spürbar?

#### ABC

- A = Atemwege frei machen
- B = Beatmen
- C = Compression, Herzmassage
- D = Defibrillation

#### Verbände

- Handdeckverband
- Kopfverband
- Armschlinge
- Druckverband

#### Behandlung von

- Insektenstichen
- Schnittwunden
- Nasenbluten
- leichten Verbrennungen

#### Kartenkunde

- Das Koordinatennetz der Landeskarte kennen
- Die Koordinaten eines gegebenen Punktes in der Karte bestimmen
- Mit Hilfe der gegebenen Koordinaten ein Ort bestimmen
- Begriffe Äquidistanz und Höhenkurven kennen
- Geländeformen anhand der Karte erkennen und beschreiben können
- Wichtigste Signaturen erkenne (Haus, Kirche, Kapelle, Ruine, 1. bis 6. Klassestrasse, Eisenbahnlinie normal, Brücke, Fluss, Wasserfall, Sumpf, See, Brunnen, Wald, Gebüsch, Baum, etc.)
- Distanzen aus der Karte entnehmen

#### Kompass

- Wofür braucht man den Kompass?
- Was bedeutet Azimut?
- Bestimmen des Azimuts im Gelände
- Bestimmung einer Richtung bei gegebenem Azimut
- Orientieren ohne Kompass

### **Krokkieren**

- Wissen wozu ein Krokki gut ist
- Erstellen eines Ansichtskroki im Gelände
- Erstellen eines Plankrokis ab Karte
- Anwenden der richtigen Signaturen (Technix s.70, 71)
- Einfügen von Fusszeile mit Datum, Zeit und Name
- Erstellen von Legende wenn notwendig → siehe Beispiel (Technix S. 70/71)

### **Morsen**

- Wissen, wozu das Morsen gut ist → gute Informationen hierzu im Thilo ab Seite 102.
- Text in Morseschrift entschlüsseln mit Hilfe von Morsealphabet (Technix S.90, Thilo S. 103)
- Text in Morseschrift schreiben können mit Hilfe von Morsealphabet

## **2. Etappe**

### **Pioniertechnik**

- Parallelbund
- Kreuzbund
- Kreisbund

Knöpfe wie I. Etappe (gesteckt) inkl. Verwendungszwecke

- Brezel
- Führer
- Doppelte Endacht

Blachen

- Gotthard aufstellen

### **Samariter**

Lagerungen

- Seitenlagerung
- Schocklagerung

Behandlung von

- Knochenbrüchen
- Hitzeschlag
- Verrenkungen
- Verstauchungen
- Quetschungen

Verbrennungen

- Du kannst Verbrennungen ersten, zweiten und dritten Grades unterscheiden.

### **Kartenkunde**

- Äquidistanz der Landeskarte kennen
- Signaturen zusätzlich: alle Bahnen, Gelände, Vegetation
- (gemäß "Zeichenerklärung zu den Landeskarten")
- Das Umrechnen der Kartenmassstäbe 1:25'000, 1:50'000, 1:100'000

### **Kompass**

- Kompassanwendung auf der Karte:
- Bestimmen des Azimuts auf der Karte
- Übertragen eines Azimuts auf der Karte

### **Krokkieren**

- Erstellen eines Ansichtskrokis aus einem Plankrokki
- Erstellen eines Wegkrokis (Technix S. 72)
- Einfügen einer Kopfzeile mit Standort (ev. Koordinaten angeben)

### **Morsen**

- Text entschlüsseln mit Hilfe von Morseschlüssel (Technix S. 88/ Thilo S. 105)
- Flaggensignale kennen und praktisch anwenden können (Technix S. 87/ Thilo S. 106) und Distanz wissen

## **3. Etappe**

### **Pioniertechnik**

- Seilbrücke aufstellen
- Berliner aufstellen

### **Samariter**

#### Transport:

- Unterarmgriff
- Sesselgriff

#### Helikopterlandeplatz:

- Voraussetzungen kennen
- Notzeichen

#### Vergiftung:

- Giftreste sicherstellen
- Meldung für Fachhilfe vorbereiten: Alter und Gewicht des Patienten
- Name des Giftes
- Evtl. eingenommene Menge
- Tox-Zentrum Anrufen
- Nur auf ärztliche Anweisung: Wasser oder Tee trinken lassen
- Erbrechen lassen
- Fachhilfe alarmieren

#### Unterkühlung:

- Nasse Kleidung ausziehen
- Warm einpacken (z.B. Isolierdecke mit der silbernen Seite nach innen oder Woldecke)
- Möglichst wenig bewegen
- Warme Getränke einflößen
- Alarmieren

#### Erfrierung

- Beengende Kleidung entfernen
- Erwärmen des erfrorenen Bereichs (Schrittweise in Wasserbädern mit aufsteigender Temperatur. Die Wassertemperatur sollte nie unangenehm oder gar schmerzhaft sein.)
- Bedecken der verletzten Stelle locker mit sauberen, warmen Tüchern oder Verbänden.
- Alarmieren, Notarzt aufsuchen

### **Kartenkunde**

- Alle Signaturen der Landeskarten in allen Maßstäben kennen und die dadurch dargestellten Objekte beschreiben
- Verwendungszwecke der Karten 1:25'000 und 1:50'000

**Kompass**

- Standort auf der Karte bestimmen
- Punkt auf der Karte bestimmen

**Krokkieren**

- Erstellen eines Kompasskrokkis (Technix S. 73)
- Angaben wie Koordinaten und Klassifizierung der Strassen dürfen nicht fehlen

**Morsen**

- Auskennen über weitere Distanzangaben (Technix S. 86, Thilo S. 106)
- Weitere Übermittlungsarten erläutern können (Thilo ab Seite 108/Technix ab Seite 92)